Aqui está uma lista com \*\*alguns dos principais métodos e atributos em JavaScript\*\* para trabalhar com o DOM (Document Object Model), objetos e manipulação de eventos. Incluí uma breve explicação sobre o que cada um faz. Essa lista não é exaustiva, mas cobre uma boa base para estudar.

---

### \*\*Manipulação de Elementos no DOM\*\*

1. \*\*`document.getElementById(id)`\*\*

- Retorna o elemento com o `id` especificado.

2. \*\*`document.querySelector(seletor)`\*\*

- Retorna o primeiro elemento que corresponde ao seletor CSS especificado.

3. \*\*`document.querySelectorAll(seletor)`\*\*

- Retorna todos os elementos que correspondem ao seletor CSS especificado, como uma NodeList.

4. \*\*`element.setAttribute(atributo, valor)`\*\*

- Define ou altera o valor de um atributo em um elemento HTML.

5. \*\*`element.getAttribute(atributo)`\*\*

- Retorna o valor de um atributo específico de um elemento HTML.

6. \*\*`element.removeAttribute(atributo)`\*\*

- Remove um atributo de um elemento HTML.

7. \*\*`element.classList.add(classe)`\*\*

- Adiciona uma classe ao elemento.

8. \*\*`element.classList.remove(classe)`\*\*

- Remove uma classe do elemento.

9. \*\*`element.classList.toggle(classe)`\*\*

- Adiciona a classe se não estiver presente e remove se estiver.

10. \*\*`element.classList.contains(classe)`\*\*

- Retorna `true` se o elemento contiver a classe especificada, caso contrário, retorna `false`.

11. \*\*`element.innerHTML`\*\*

- Define ou obtém o conteúdo HTML de um elemento.

12. \*\*`element.textContent`\*\*

- Define ou obtém o texto dentro de um elemento, ignorando tags HTML.

13. \*\*`element.style.property`\*\*

- Define ou obtém um valor de estilo CSS diretamente no elemento (ex.: `element.style.color = "red"`).

---

### \*\*Manipulação de Eventos\*\*

1. \*\*`element.addEventListener(evento, função)`\*\*

- Adiciona um ouvinte de eventos a um elemento. O evento pode ser algo como `'click'`, `'mouseover'`, `'keydown'`, etc.

2. \*\*`element.removeEventListener(evento, função)`\*\*

- Remove um ouvinte de eventos de um elemento.

3. \*\*`event.preventDefault()`\*\*

- Cancela o comportamento padrão de um evento, como evitar que um formulário seja enviado.

4. \*\*`event.stopPropagation()`\*\*

- Impede que o evento se propague para outros elementos (impede a "propagação em cascata").

5. \*\*`event.target`\*\*

- Refere-se ao elemento que acionou o evento.

---

### \*\*Métodos de Manipulação de Arrays\*\*

1. \*\*`array.push(item)`\*\*

- Adiciona um item ao final do array.

2. \*\*`array.pop()`\*\*

- Remove o último item de um array e o retorna.

3. \*\*`array.shift()`\*\*

- Remove o primeiro item de um array e o retorna.

4. \*\*`array.unshift(item)`\*\*

- Adiciona um item ao início do array.

5. \*\*`array.splice(início, quantidade, item)`\*\*

- Adiciona ou remove itens de um array, começando no índice especificado.

6. \*\*`array.slice(início, fim)`\*\*

- Retorna uma cópia superficial de parte de um array entre os índices de início e fim.

7. \*\*`array.forEach(função)`\*\*

- Executa uma função para cada item no array.

8. \*\*`array.map(função)`\*\*

- Retorna um novo array com os resultados de uma função aplicada a cada item.

9. \*\*`array.filter(função)`\*\*

- Cria um novo array com todos os elementos que passam no teste implementado pela função fornecida.

10. \*\*`array.reduce(função, valorInicial)`\*\*

- Aplica uma função a cada item do array (da esquerda para a direita) para reduzir a lista a um único valor.

---

### \*\*Métodos e Atributos de String\*\*

1. \*\*`string.length`\*\*

- Retorna o comprimento de uma string.

2. \*\*`string.charAt(index)`\*\*

- Retorna o caractere no índice especificado.

3. \*\*`string.indexOf(substring)`\*\*

- Retorna o índice da primeira ocorrência de uma substring dentro de uma string.

4. \*\*`string.substring(início, fim)`\*\*

- Retorna parte da string entre os índices de início e fim.

5. \*\*`string.split(separador)`\*\*

- Divide uma string em um array de substrings, com base no separador especificado.

6. \*\*`string.toUpperCase()`\*\*

- Retorna a string convertida para maiúsculas.

7. \*\*`string.toLowerCase()`\*\*

- Retorna a string convertida para minúsculas.

8. \*\*`string.trim()`\*\*

- Remove espaços em branco do início e do final da string.

---

### \*\*Objetos e Métodos Relacionados\*\*

1. \*\*`Object.keys(objeto)`\*\*

- Retorna um array com os nomes das propriedades enumeráveis de um objeto.

2. \*\*`Object.values(objeto)`\*\*

- Retorna um array com os valores das propriedades de um objeto.

3. \*\*`Object.assign(alvo, origem)`\*\*

- Copia as propriedades de um ou mais objetos para o objeto de destino.

4. \*\*`JSON.stringify(objeto)`\*\*

- Converte um objeto JavaScript em uma string JSON.

5. \*\*`JSON.parse(string)`\*\*

- Converte uma string JSON em um objeto JavaScript.

---

### \*\*Métodos e Atributos de Data (`Date`)\*\*

1. \*\*`new Date()`\*\*

- Cria um novo objeto `Date` com a data e hora atuais.

2. \*\*`date.getFullYear()`\*\*

- Retorna o ano de uma data.

3. \*\*`date.getMonth()`\*\*

- Retorna o mês (0-11) de uma data.

4. \*\*`date.getDate()`\*\*

- Retorna o dia do mês (1-31) de uma data.

5. \*\*`date.getDay()`\*\*

- Retorna o dia da semana (0-6) de uma data.

6. \*\*`date.getHours()`\*\*

- Retorna a hora (0-23) de uma data.

7. \*\*`date.getMinutes()`\*\*

- Retorna os minutos (0-59) de uma data.

8. \*\*`date.setFullYear(ano)`\*\*

- Define o ano para um objeto `Date`.

---

### \*\*Métodos de Controle de Tempo\*\*

1. \*\*`setTimeout(função, tempo)`\*\*

- Executa uma função após um período de tempo especificado (em milissegundos).

2. \*\*`setInterval(função, tempo)`\*\*

- Executa uma função repetidamente em intervalos de tempo especificados.

3. \*\*`clearTimeout(id)`\*\*

- Cancela uma função agendada com `setTimeout`.

4. \*\*`clearInterval(id)`\*\*

- Cancela uma função repetitiva agendada com `setInterval`.

---

### \*\*Outros Métodos e Atributos Úteis\*\*

1. \*\*`console.log(mensagem)`\*\*

- Exibe uma mensagem no console do navegador.

2. \*\*`alert(mensagem)`\*\*

- Exibe uma caixa de diálogo de alerta com a mensagem.

3. \*\*`prompt(mensagem)`\*\*

- Exibe uma caixa de diálogo que solicita entrada do usuário.

4. \*\*`confirm(mensagem)`\*\*

- Exibe uma caixa de diálogo de confirmação com "OK" e "Cancelar".

5. \*\*`Math.random()`\*\*

- Retorna um número pseudo-aleatório entre 0 (inclusivo) e 1 (exclusivo).

6. \*\*`Math.floor(número)`\*\*

- Arredonda um número para baixo.

7. \*\*`Math.ceil(número)`\*\*

- Arredonda um número para cima.

---

Essa lista cobre muitos dos métodos e atributos mais comuns em JavaScript. Se quiser se aprofundar em um desses tópicos ou se tiver dúvidas sobre algum método específico, posso te ajudar com exemplos ou explicações mais detalhadas!